

## Reusable modules and activities

Ester Andersson - 2024-07-23 - Biblioteket

Reusable modules and activities gör det möjligt för dig att kopiera en modul eller en aktivitet från en kurs till en annan. Om du behöver använda modulen eller aktiviteten i flera kurser är det också möjligt att skapa en modulmall eller aktivitetsmall och klistra in den i en valfri kurs.

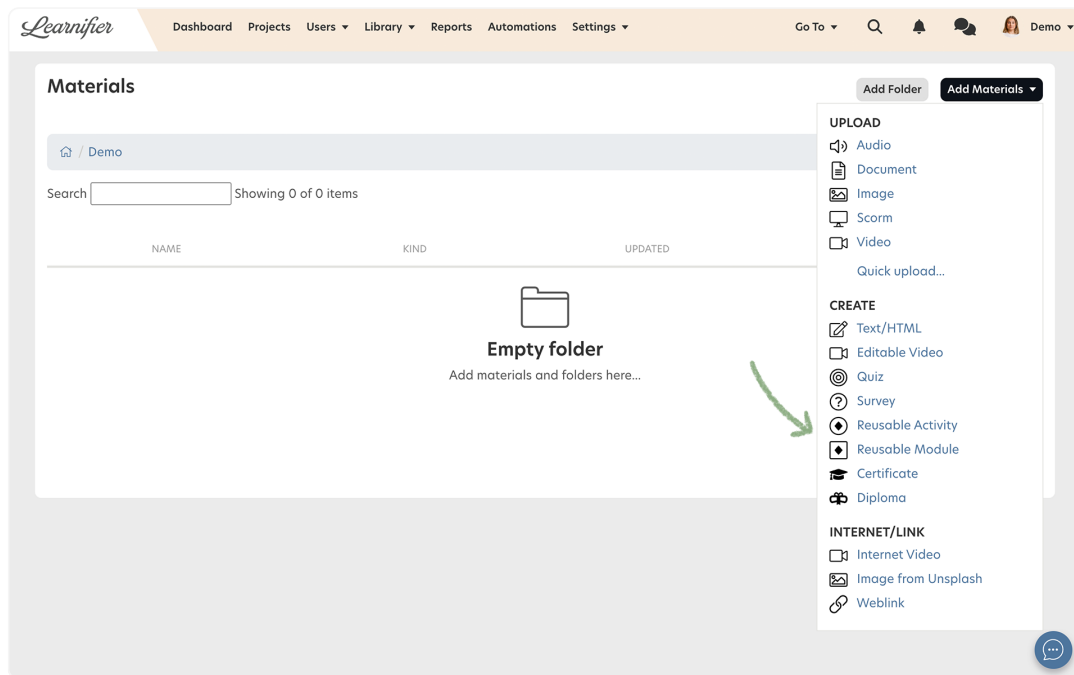
Note

- [Quick tutorial](#)
- [Att lägga till en Reusable activity eller module i Library](#)
- [Att lägga till Reusable activity eller module i ett projekt \(från Library\)](#)
- [Importera en aktivitet från ett projekt till ett annat](#)
- [Länka av en aktivitet eller en modul](#)

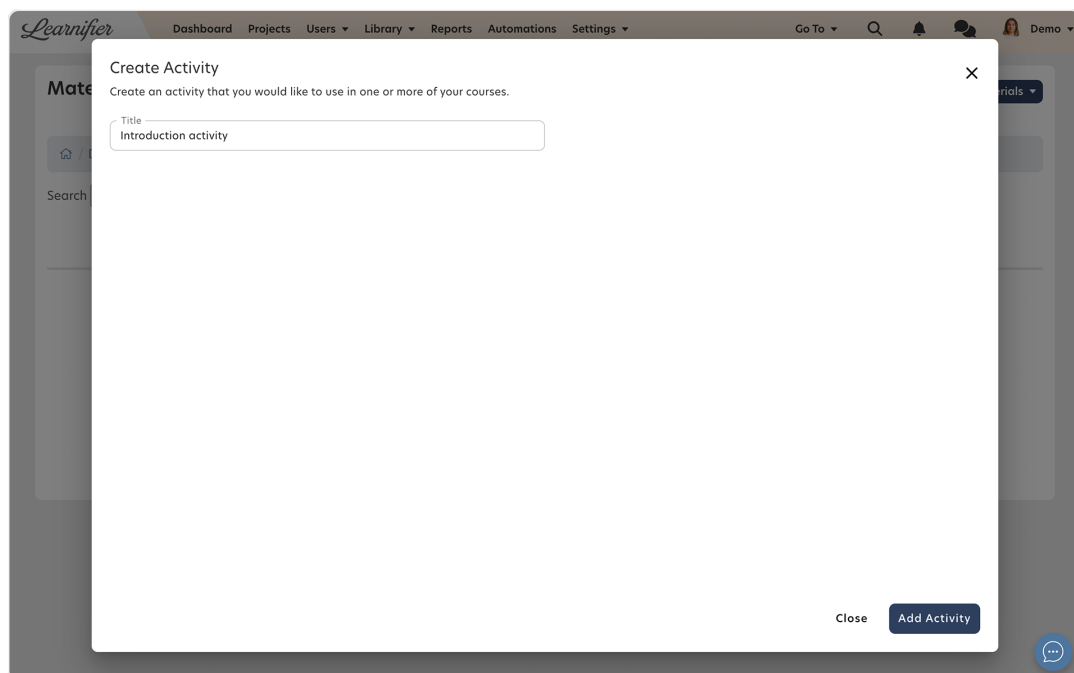
### Quick tutorial

### **Att lägga till en Reusable activity eller module i Library**

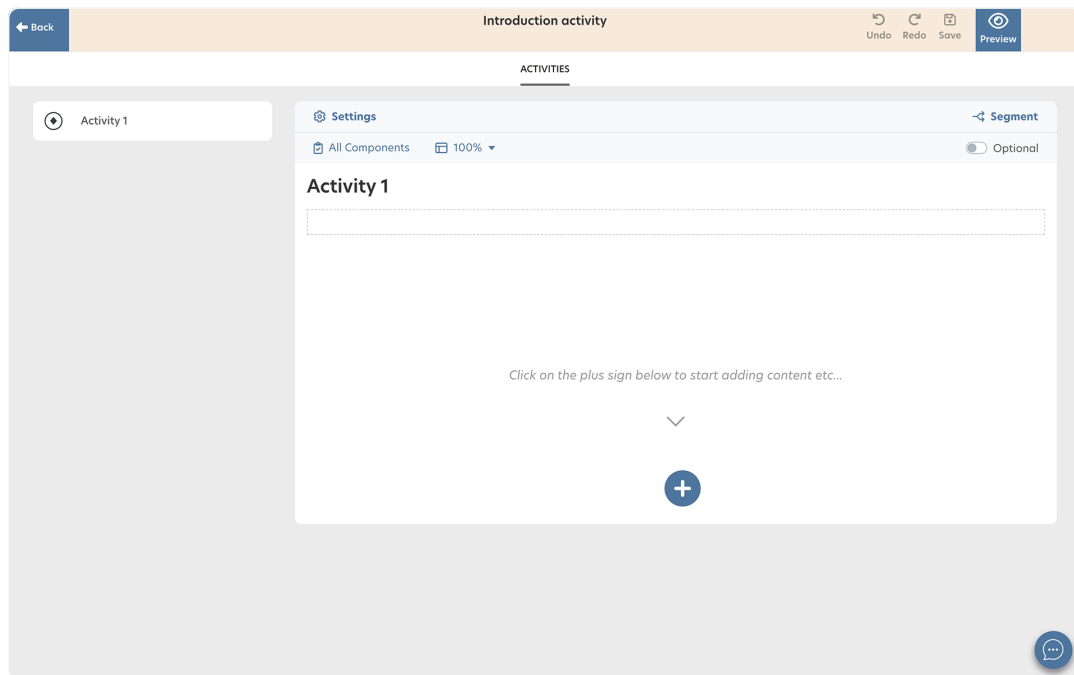
1. Gå till Library och klicka på "Materials" → "Add material" → "Reusable modules " eller "Reusable activity".



1. Namnge din Reusable activity/module och klicka på spara.



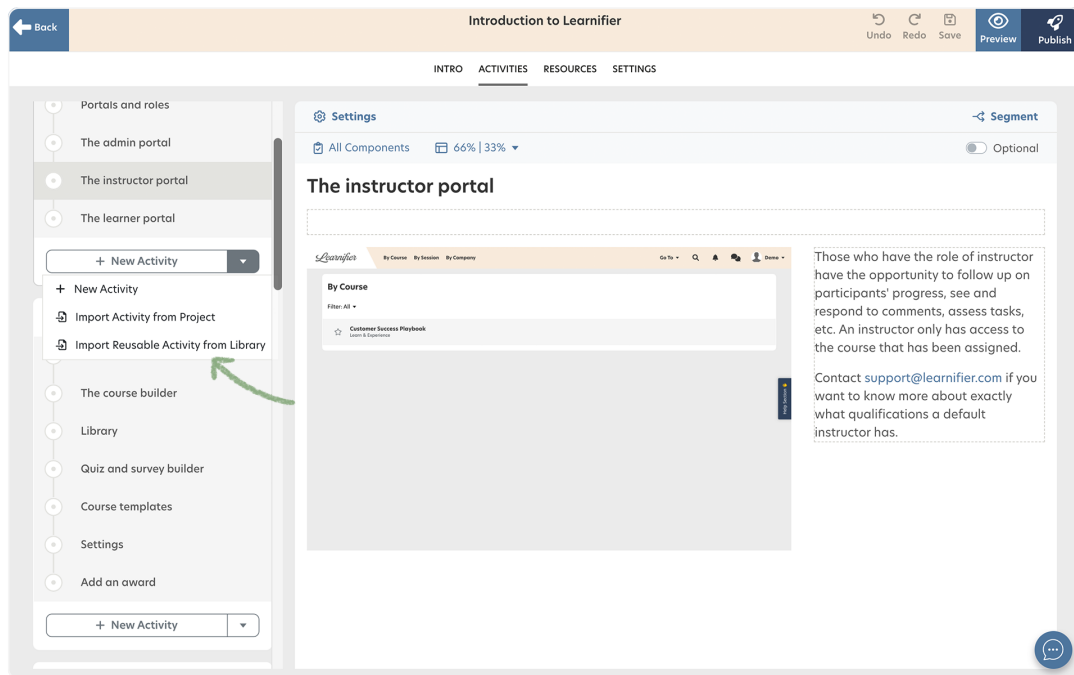
1. Klicka på Actions → Edit.
2. Bygg Reusable activity/module som du vill ha den.



## Att lägga till Reusable activities eller modules i ett projekt (från Library)

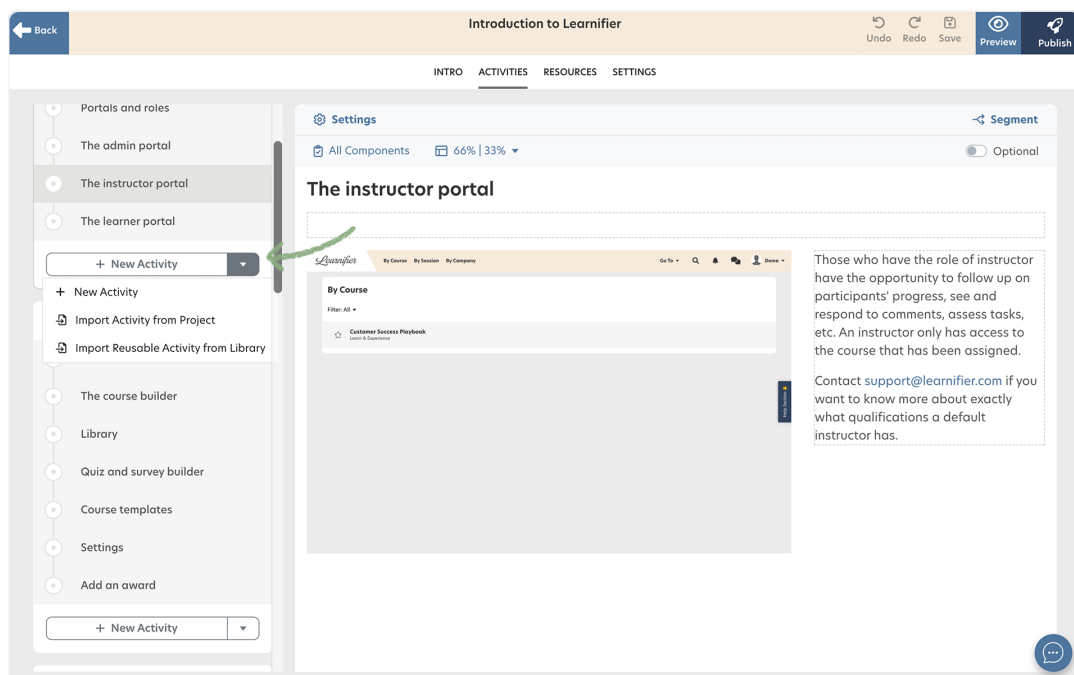
1. Klicka på pilen som pekar nedåt bredvid "New Activity" eller "New Module".
2. Välj "Import Reusable Activity/module from Library".
3. Om du vill göra den Reusable activity eller modulen lokal och redigerbar, klicka på de tre prickarna och klicka på "Unlink"

Observera: Det är möjligt att lägga till flera aktiviteter eller moduler på en gång.



## Importera en aktivitet från ett projekt till ett annat

1. Klicka på pilen som pekar nedåt bredvid "New activity" eller "New module".
2. Välj "Import activity/modul from project".
3. Observera: Det är möjligt att lägga till flera aktiviteter eller moduler på en gång.



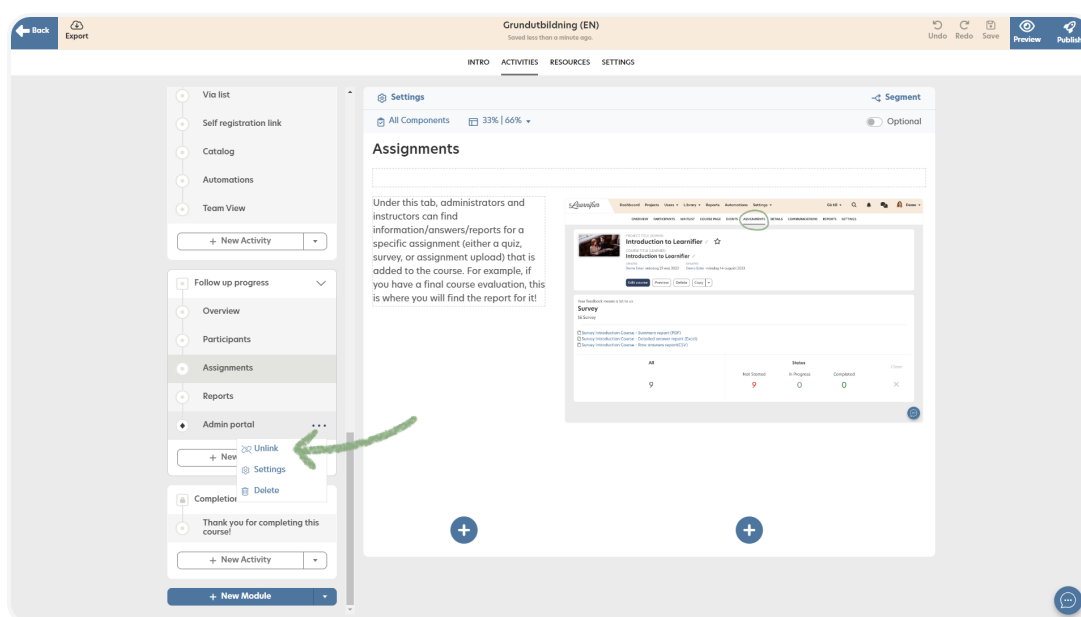
## “Unlink” en aktivitet eller en modul

Möjligheten att "Unlink" gör det möjligt med effektiv återanvändning av moduler och aktiviteter samtidigt som flexibiliteten att skräddarsy innehållet behålls.

Vänligen se bilden nedan:

1. Importera den reusable activity/module till din kurs.
2. Klicka på de tre punkterna och välj "Unlink". Aktiviteten, i det här fallet, kommer att bli fristående i projektet och kommer inte längre att påverkas av några uppdateringar som görs på den Reusable activity i biblioteket.

Så här kan du använda det i praktiken:



## Liknande innehåll

- [Vad är Library?](#)