Reusable modules and activities

Ester Andersson - 2024-07-23 - Biblioteket

Reusable modules and activites gjør det mulig for deg å kopiere en modul eller en aktivitet fra en kurs til en annen. Hvis du trenger å bruke modulen eller aktiviteten i flere kurs, er det også mulig å opprette en modulmal eller aktivitetsmal og lime den inn i hvilken som helst kurs.

Note

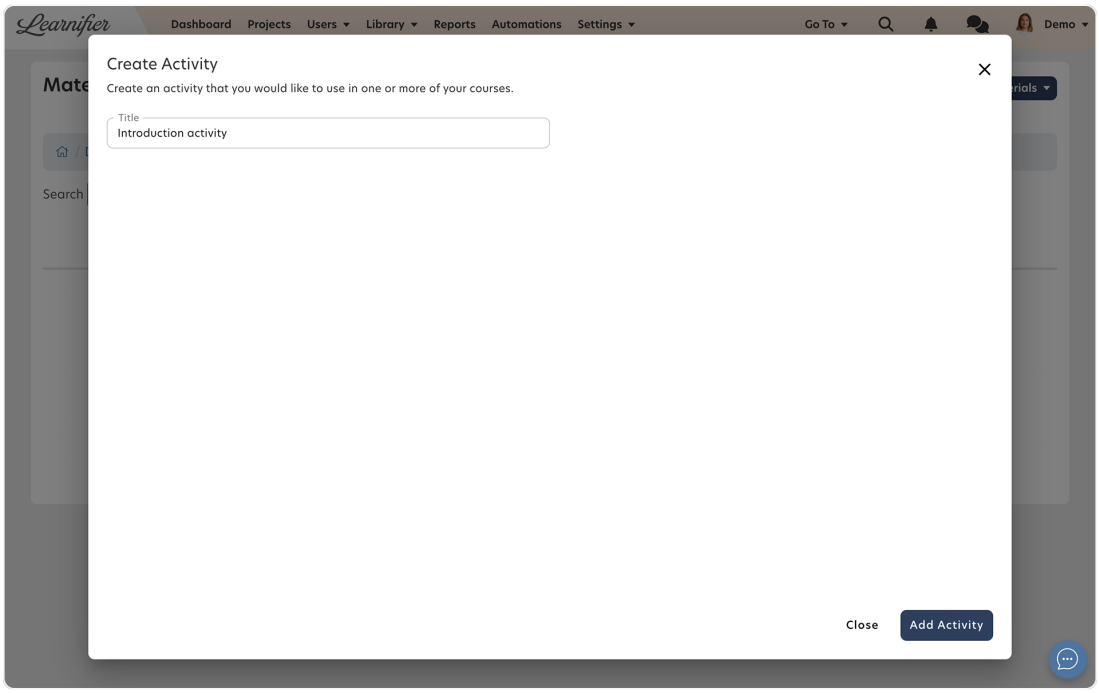
- Quick tutorial
- Å legge til en Reusable activity eller module i Library
- Å legge til Reusable activity eller module i et prosjekt (fra Library)
- Importere en aktivitet fra et prosjekt til et annet
- "Unlink" en aktivitet eller en modul

Quick tutorial

Å legge til en Reusable activity eller module i Library

1. Gå til Library og klikk på "Materials" → "Add mateiral" → "Reusable module" eller "Reusable activity".

2. Gi din Reusable activity/module et navn og klikk på lagre.



1. Klikk på Actions → Edit.
2. Bygg den Reusable activity/module slik du ønsker den.

Å legge til Reusable activity eller module i et prosjekt (fra Library)

1. Klikk på pilen som peker ned ved siden av "New activity" eller "New module".
2. Velg “Import Reusable Activity/Module from Library”.
3. Hvis du vil gjøre den Reusable activity eller module lokal og redigerbar, klikk på de tre prikkene og velg "Unlink".
4. Merk: Det er mulig å legge til flere aktiviteter eller moduler samtidig.

Importere en aktivitet fra et prosjekt til et annet

1. Klikk på pilen som peker ned ved siden av "New activity" eller "New module".
2. Velg “Import Activity/Module from Project”.
3. Merk: Det er mulig å legge til flere aktiviteter eller moduler samtidig.

"Unlink" en aktivitet eller en modul

Muligheten til å "Unlink" muliggjør effektiv gjenbruk av moduler og aktiviteter samtidig som fleksibiliteten til å

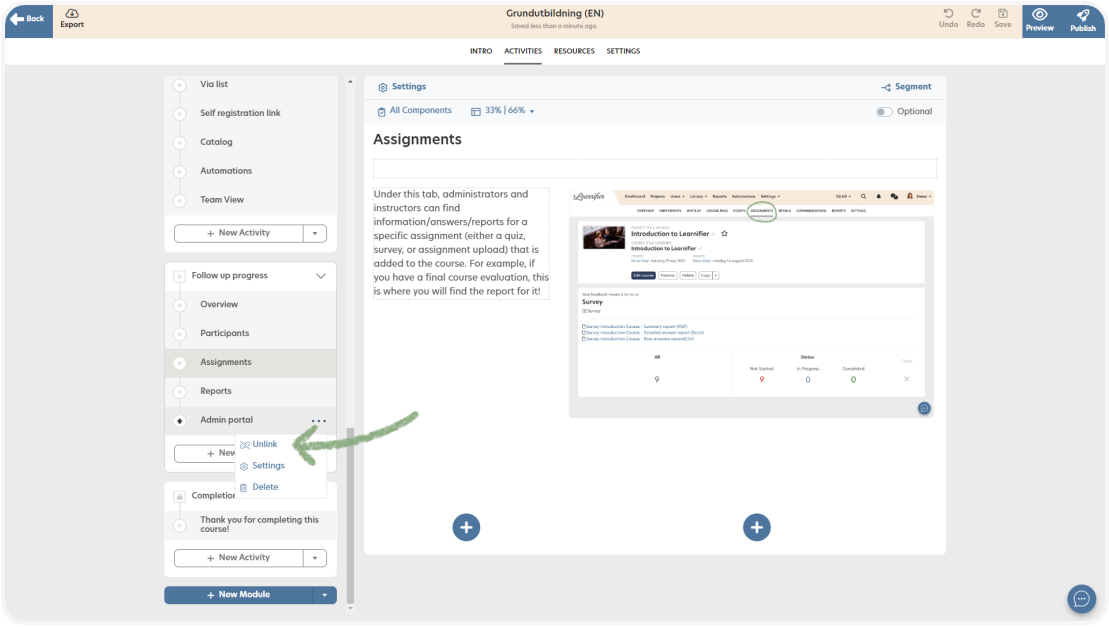
tilpasse innholdet opprettholdes.

Slik kan du bruke det i praksis:

1. Importer den Reusable activity/module til kurset ditt.

2. Klikk på de tre prikkene og velg "Unlink". Aktiviteten, i dette tilfellet, vil bli selvstendig i prosjektet og vil ikke lenger bli påvirket av oppdateringer gjort på den Reusable activity i biblioteket.

Vennligst se bildet nedenfor:



Relatert innhold

- Hva er Library?